

Shot Scope
V2

BENUTZERHANDBUCH

www.shotscope.com



INHALTSVERZEICHNIS

In der Box enthalten	01
Erste Schritte	02
Einrichtung des Shot Scope V2	03
Vor der ersten Anwendung	10
Am Golfplatz	13
Nach einer Partie	17
Das Meiste aus Ihrem Shot Scope V2 herausholen	18
Nutzungsbedingungen	19

IN DER BOX ENTHALTEN

Vielen Dank, dass Sie ein Shot Scope V2 gekauft haben. Lesen Sie bitte unser Benutzerhandbuch vor dem ersten Anschalten, um die richtige Einrichtung zu ermöglichen.

IN DER BOX ENTHALTEN:

- 1x Shot Scope V2 Uhr
- 20x leichte Tags
- 1x Tragetasche für die Tags
- 1x USB Kabel
- 1x Benutzerhandbuch



ERSTE SCHRITTE

Die Uhr anschalten

Um Ihre Shot Scope V2 Uhr anzuschalten, drücken Sie die obere linke Taste. Der Home-Screen wird nun angezeigt.

Home screen



Maßeinheiten; Yards und Meter

Die Werkseinstellung von Shot Scope ist in Yards. Um diese Maßeinheiten zu Metern zu ändern, wählen Sie „Einstellungen“ aus.

Um nach unten zu scrollen, drücken Sie die untere rechte Taste. Um nach oben zu scrollen, drücken Sie die obere rechte Taste. Um eine Option auszuwählen, drücken Sie die obere linke Taste. Nachdem Sie eine Option ausgewählt haben, zeigt die Uhr „Einstellungen aktualisiert“ an und Sie werden automatisch auf den Home-Screen zurückgeleitet.

Anmerkung: Dies aktualisiert lediglich die Maßeinheiten für Ihre Länge in Yards und nicht Ihre statistischen Daten. Dies kann in den Shot Scope Apps aktualisiert werden.

Datum und Zeit

Beim ersten Einschalten Ihres Gerätes wird zuerst das V2 Logo anstelle von Datum und Zeit angezeigt. Das Datum und die Zeit werden automatisch bei Ihrem ersten Golfspiel angepasst.

EINRICHTUNG DES SHOT SCOPE V2

Schritt 1: Das Herunterladen und die Installation der Apps

Shot Scope bietet drei Apps an; Desktop, iOS und Android. Wir empfehlen sowohl die Desktop-App als auch eine App für das Handy zu verwenden. Die Desktop-App bietet einfachen Zugriff auf Ihre gesamten Leistungsdaten an.

 Um die Shot Scope Desktop-App herunterzuladen, gehen Sie auf: www.shotscope.com/getstarted

 Um die mobile Shot Scope App herunterzuladen oder zu installieren, suchen Sie nach dem Begriff „Shot Scope“ im Appstore oder im Google Play Store.

Die App öffnen



Desktop (icon)



Mobile (icon)

Registrierung

Um einen Account zu registrieren, wählen Sie die „Registrieren“ Schaltfläche in der App aus. Dies wird eine Registrierungsseite öffnen.

Shot Scope Top Tip: Es braucht weniger als 20 Sekunden um einen Platz von der Desktop-App auf die Uhr zu laden. Die Mobile App braucht stattdessen um die 70 Sekunden.

Registrierungsseite

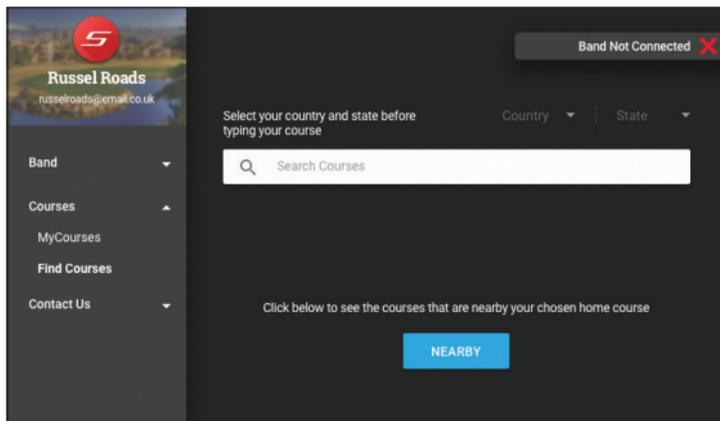


Schritt 2: Plätze auf Ihr Shot Scope V2 herunterladen

Platzkarten müssen vor dem Spielen heruntergeladen und synchronisiert werden. Wir empfehlen die Plätze mindestens 48 Stunden vor Ihrem Spiel herunterzuladen und nach Platzupdates zu schauen.



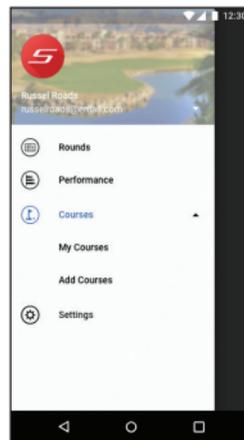
Um die Plätze über die Desktop-App herunterzuladen, wählen Sie „Plätze“ im Hauptmenü und anschließend „Platz finden“ aus.



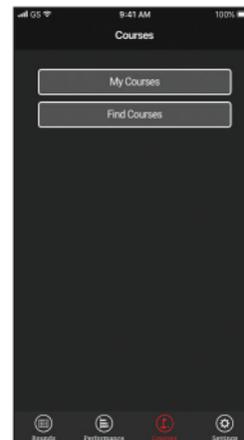
Desktop Anzeige



Um Plätze über die Mobile App herunterzuladen, wählen Sie „Plätze“ im Hauptmenü und anschließend „Platz finden“ aus.



Android Anzeige



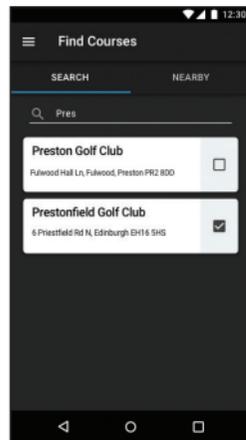
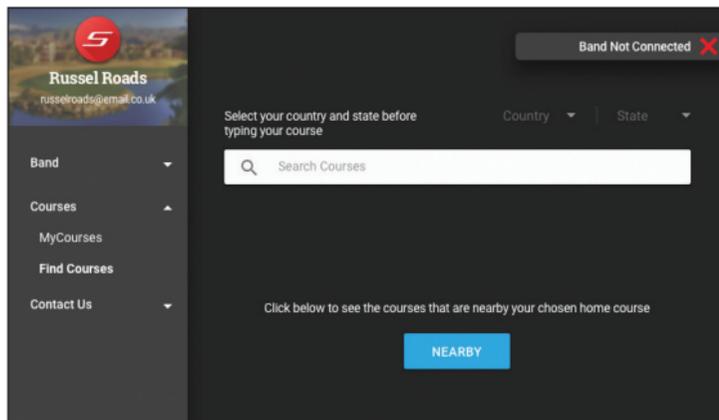
iOS Anzeige

Schritt 3: Einen Platz finden und auswählen

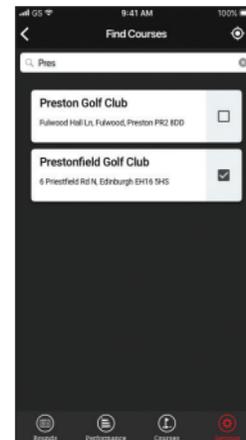
Durch die Eingabe des Namens der Plätze oder indem Sie ihren Standort verwenden um nahegelegene Plätze anzuzeigen, können Sie Plätze in der Datenbank finden.

1. Geben Sie den Namen des Platzes in der Suchleiste ein.
2. Verwenden Sie ihren derzeitigen Standort indem Sie die Option „in der Nähe“ auswählen. Ihre standortbezogenen Dienstleistungen müssen hierfür eingeschaltet sein.

Sollten Sie die Desktop-App verwenden, wird Ihr Standort auf ihrem Heim-Platz basiert.



Android Anzeige



iOS Anzeige



3. Wählen Sie einen Platz aus indem Sie ein Kästchen ankreuzen.



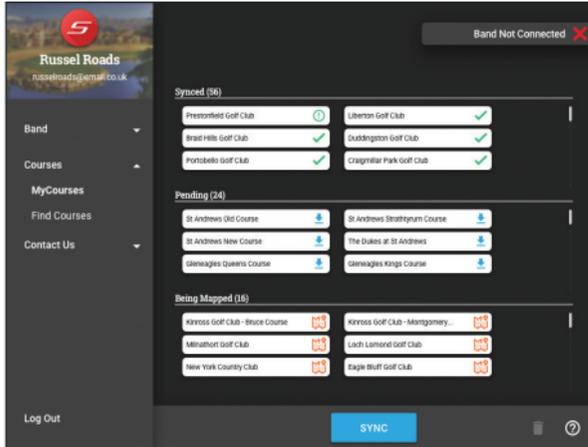
Course Added

Press "My Courses" below to view and sync your downloaded courses or select "Continue" to continue selecting courses.

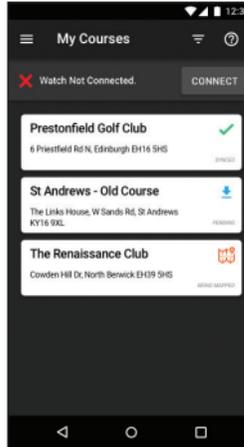
[MY COURSES](#) [CONTINUE](#)



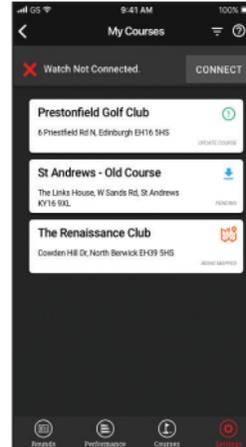
4. Sobald ein Platz hinzugefügt wurde erscheint ein Pop-Up. Wähle „Weiter“ aus, um mehr Plätze hinzuzufügen, oder wähle „Meine Plätze“ aus, um deine Plätze anzuzeigen und zu synchronisieren.



Desktop Anzeige



Android Anzeige



iOS Anzeige



5. Nachdem die Plätze zu deinem Account hinzugefügt wurden, müssen diese auf Ihr Shot Scope übertragen werden. Navigieren Sie zu der „Meine Plätze“ Seite. Eine Liste all Ihrer Plätze und deren Status wird nun angezeigt werden.

Schritt 4: Die Verbindung zu Shot Scope

Sie müssen Ihre Uhr an einen Desktop oder mobiles Gerät anschließen.



 Nutzen Sie das mitgelieferte Micro USB-Kabel um Ihre Shot Scope Uhr an Ihren Computer anzuschließen. Die Desktop-App zeigt in der oberen rechten Ecke die Uhr an, sobald diese erfolgreich verbunden wurde.

64%



Band Connected 



 Um Ihr Shot Scope Armband mit einem mobilen Gerät zu verbinden, navigieren Sie zu der „meine Plätze“ Seite. In der oberen rechten Ecke wird Ihnen nun „Uhr nicht verbunden“ angezeigt. Wählen Sie dies aus, um Ihre Uhr zu verbinden. Folgen Sie den angezeigten Anweisungen auf dem Bildschirm um Ihre Uhr mit dem mobilen Gerät zu verbinden.

Vergessen Sie nicht, dass die Bluetooth- und standortbezogenen Dienstleistungen (Android) auf Ihrem mobilen Gerät aktiviert sein müssen.

Schritt 5: Übertragung



Um Ihre Plätze auf die Uhr zu übertragen, wählen Sie den „Übertragen“ Tab auf dem mobilen Gerät oder dem Desktop aus.

Übertragung im Gange

Syncing courses: 1/3

Erfolg



Sync Complete. Added 3 new courses

Platzstatus

Das folgende Diagramm erläutert den Status jeden Platzes:



Grüner Haken – Synchronisiert

Dieser Platz wurde vollständig auf ihre Uhr synchronisiert und ist bereit bespielt zu werden.



Grünes Ausrufezeichen – Update

Die Platzkartendaten wurden aktualisiert und müssen erneut synchronisiert werden. (In diesem Status können Sie weiterhin eine Partie spielen).



Blauer Download – Anstehend

Dieser Platz steht bereit um auf Ihr Shot Scope Gerät synchronisiert zu werden. Wählen Sie „Synchronisieren“ aus um diesen Prozess zu beginnen.



Orangene Karte – Wird gemappt

Dieser Platz wird momentan durch unser internes Team gemappt. Dieser Vorgang sollte nicht länger als 3 Tage dauern.

Sollte die Uhr nicht mit verbunden sein, ist kein Status verfügbar und kein Symbol wird angezeigt.

Schritt 6: Die Endphase – Bevor Sie zu Ihrem Spiel aufbrechen

Überprüfen Sie, dass der Platz erfolgreich auf Ihre Uhr geladen wurde.

Schritt one: Wählen Sie die „Einstellungen“ Taste auf dem Home-Screen aus (unten links).

Schritt two: Wählen Sie „Plätze“ aus indem Sie den Haken anwählen (oben rechts).

Schritt three: Scrollen Sie durch Ihre Platzliste und stellen Sie sicher, dass Ihr Platz hochgeladen wurde.

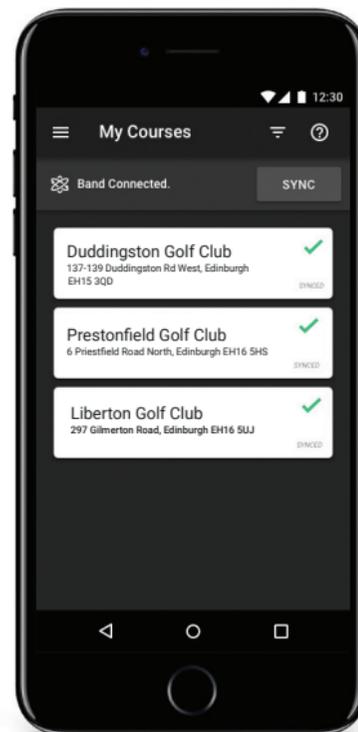
Sollte Ihr Platz nicht auf der App vorliegen, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 4 (Seite 7) oder kontaktieren Sie den Shot Scope Support.



Hoch

Runter

Platz-Anzeige auf der Uhr



VOR DER ERSTEN ANWENDUNG

Schritt 1: Aufladung Ihres Shot Scope V2

Ladehinweise

Ihr Shot Scope V2 kann von jedem USB-Anschluss oder jedem USB-kompatiblen Adapter aus aufgeladen werden. Nutzen Sie hierfür das mitgelieferte Micro-USB Kabel. Der Ladeeingang ist an der Hinterseite der Uhr.

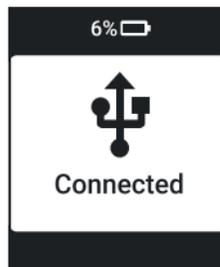
Ihre Uhrenanzeige wird Ihnen anzeigen, dass das Gerät aufgeladen wird. Es zeigt Ihnen zusätzlich den momentanen Akkuladestand an und lädt bis zu 100% vollständig auf.

Wir empfehlen, dass Sie Ihre neue Shot Scope Uhr vor der ersten Anwendung vollständig aufladen. Lassen Sie dafür bis zu fünf Stunden Zeit, um die Uhr vollständig aufzuladen. Wir empfehlen außerdem, dass Sie Ihr Shot Scope zwischen den Anwendungen vollständig aufladen um die beste Leistung zu garantieren.

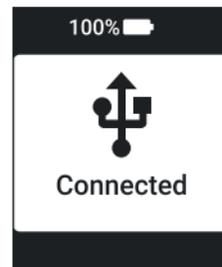
Top Tipp: Um Batterie zu sparen, empfehlen wir die Uhr auszuschalten, wenn Sie diese nicht verwenden. Um das Gerät auszuschalten, drücken Sie die obere linke Taste und wählen Sie „Ja“ aus (untere linke Taste).



Micro-USB Zugang



Aufladung



Berechnet

Schritt 2: Links- oder Rechtshänder

Je nachdem ob Sie ein Rechtshänder- oder Linkshändergolfer sind, wird die Armbanduhr anders getragen. Ein Rechtshändergolfer sollte das Armband an der linken Hand tragen, während ein Linkshändergolfer das Armband an der rechten Hand führen sollte. Die Armbanduhr muss innerhalb eines Abstands von 10cm in der Nähe der Kennzeichnungen sein, wenn der Golfschläger geschwungen wird, um die Daten zu erfassen. Deshalb sollten Sie die Armbanduhr nicht weit entfernt von Ihrem Handgelenk tragen.

Die Grundeinstellung des Armbandes ist für Rechtshänder. Um dies zu ändern, wählen Sie „Einstellungen“ in der Desktopanwendung oder der mobilen App. Ihre Uhr muss per USB oder Bluetooth verbunden sein um diese Einstellung zu verändern.

Anmerkung:

Das Tragen von ION-Bändern oder anderen Geräten kann die Leistung Ihres Shot Scopes beeinflussen.



UM DIE EINSTELLUNGEN ZU ÄNDERN:

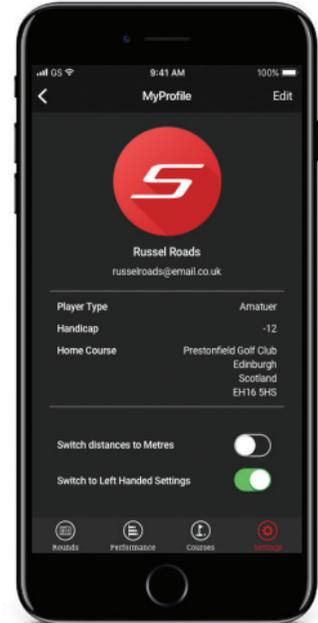


Verbinden Sie Ihre Uhr mit dem mitgeliefertem USB-Kabel. Nachdem Sie es verbunden haben, navigieren Sie zu „Einstellungen“ und ändern Sie die Einstellung mit Hilfe des Schalters.



Verbinden Sie Ihre Uhr mit Ihrem Smartphone. Öffnen Sie hierfür die Shot Scope App und wählen Sie „Verbinden“ oben rechts auf der „Plätze“ Seite an.

Nachdem Sie verbunden sind, navigieren Sie zu den Einstellungen und wählen Sie „Profil“ aus. Innerhalb Ihres „Profils“ können Sie die Einstellungen mit Hilfe des Schalters ändern.



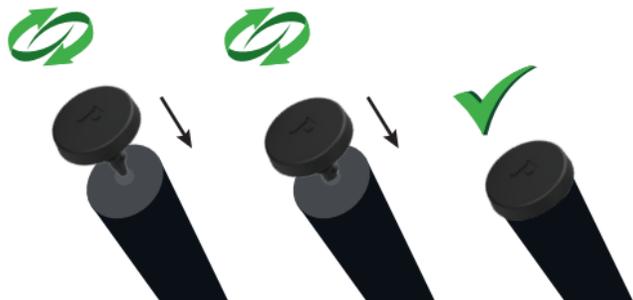
Schritt 3: Die Montage der Kennzeichnungen

Mit Ihrem SHOTSCOPE erhalten Sie 20 individuelle Kennzeichnungen. Ordnen Sie die passenden Kennzeichnungen den unterschiedlichen Golfschlägern zu. Beispielsweise sollte die Kennzeichnung „D“ an den Driver angebracht werden.

Die Kennzeichnungen müssen sicher am Handgriff des Golfschlägers angebracht werden. Drehen Sie die Kennzeichnung mit leichtem Druck im Uhrzeigersinn auf das Schlägerende.

Sie erhalten zusätzlich 4 Ersatzkennzeichnungen mit der Bezeichnung X1, X2, X3 und X4. Diese sollten für Schläger wie beispielsweise ein 7 Wood oder für einen Ersatz-Driver genutzt werden.

„P“ sollte ausschließlich für den Putter verwendet werden.



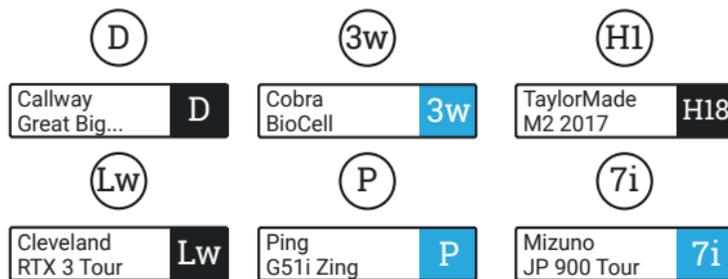
Schritt 4: Die Einrichtung Ihrer Tasche

Ihre Tasche kann in Ihrem Dashboard gefunden werden, indem Sie Ihren Namen (oben rechts) anklicken. Dies wird Ihnen ein Menü anzeigen.

Nachdem Sie die Kennzeichnungen an die jeweiligen Schläger angebracht haben, sollten Sie die Marke und das Modell jedes Schlägers mit der „meine Tasche“ Funktion eintragen. „Meine Tasche“ ermöglicht es Ihnen einzelne Daten zu jedem Schläger zu sammeln und so effektiv jeden einzelnen Schläger zu vergleichen und Leistungen einzusehen.

Um mehr darüber zu erfahren gehen Sie bitte auf:

www.support.shotscope.com



Diese Funktion wird bald den mobilen Apps zugefügt.

AUF DEM GLOFPLATZ

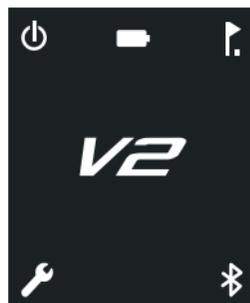
Schritt 1: Getting ready to play

Schalten Sie Ihre Uhr an, um die Partie zu beginnen. Drücken Sie das „Pin“ Icon in der oberen rechten Ecke Ihrer Uhr. Sie können nun den gewünschten Modus auswählen.

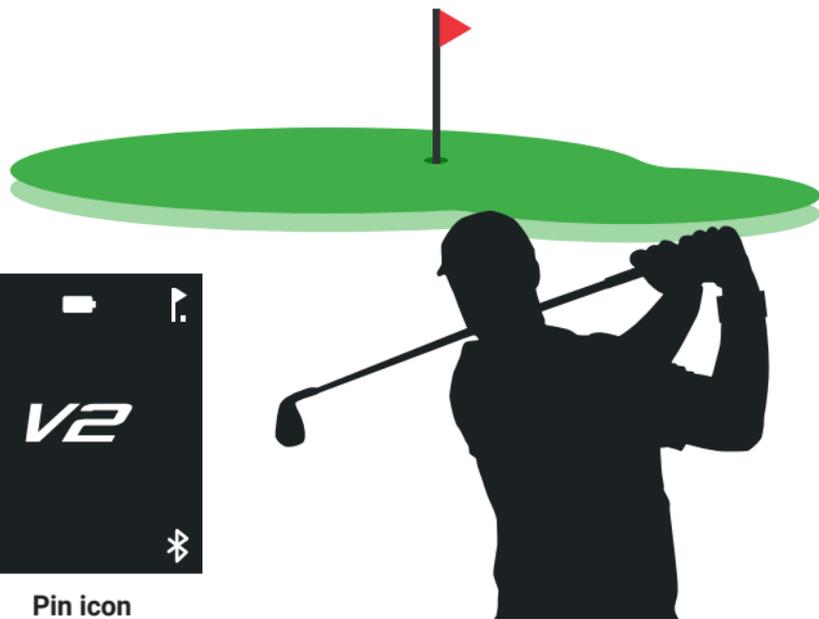
Anschließend wird Ihre Uhr nach einem GPS Standort suchen, dies sollte ungefähr 30 Sekunden dauern. (Beim ersten Einschalten kann die Standortsuche 2-5 Minuten dauern).

Wir empfehlen, dass Sie Ihre Uhr zu Beginn Ihrer Runde am ersten Abschlag einschalten. So vermeiden Sie die Aufnahme jeglicher Schläge während Ihrer Aufwärmphase.

Anmerkung: Sie müssen innerhalb von 400-500m zu einem Golfplatz sein um ein GPS Signal zu erhalten.



Pin icon
(oben rechts)



Schritt 2: Modi

Die Modi sind auswechselbar und ermöglichen es Ihnen durch Flexibilität zwischen Events das Meiste aus Ihrem V2 herauszuholen.

Vor dem Start Ihrer Partie, wählen Sie den gewünschten Spielmodus aus. Wählen Sie zwischen GPS, PRO oder GPS+Track.

GPS:

Bietet F/M/B Yards auf dem Bildschirm Ihres V2 während Ihrer Partie an. Dieser Modus sammelt keine Leistungsdaten.

PRO:

Sammelt automatisch Leistungsdaten für eine retrospektive Spielanalyse. Dieser Modus bietet keine Informationen während der Partie und keine GPS-Entfernungen werden während dem Spiel angezeigt.

GPS+Track:

Kombiniert die beiden zuvor beschriebenen Modi indem es Distanzen und Leistungsdaten anzeigt und sammelt mit denen Sie Ihr Spiel analysieren können.



Wählen Sie den Modus aus, in dem sie Spielen möchten.

Schritt 3: Während des Spiels

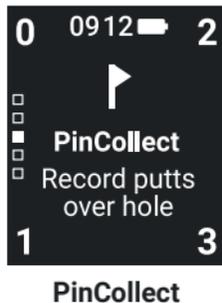
PinCollect

PinCollect ist eine einfache Funktion, welche es Ihnen ermöglicht das meiste aus Ihren Statistiken herauszuholen, indem es den Standort Ihres Pins lokalisiert. Wenn Sie ein Grün erreichen, wird Ihre Uhr automatisch zu der PinCollect Anzeige wechseln. Diese Anzeige zeigt die Nummern 0-3, welche die Nummer der ausgeführten Puts für das Loch repräsentieren. Nachdem sie eingelocht haben, stellen Sie sich über das Loch und wählen Sie die Nummer die mit der Anzahl Ihrer Puts korreliert. So wird der Pin Standort gespeichert.

Top Tipp: PinCollect ist die einzige Möglichkeit die wir haben, um herauszufinden, wo der Pin gerade ist. Sollten Sie PinCollect nicht nutzen, haben wir keine Anhaltspunkte, ob Ihr Approach/ Chip 30ft oder 10ft entfernt war.

Was, wenn ich vergesse PinCollect zu nutzen?

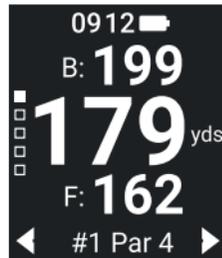
Keine Sorge, wenn Sie hin und wieder vergessen PinCollect zu nutzen. Auch, wenn die Uhr Sie an jedem Grün daran erinnern wird, kann man diese Funktion schnell vergessen. Sollten Sie dies vergessen haben, können Sie die Pin Position in der „Bearbeiten“ Funktion hinzufügen und die benötigten Puts eingeben.



Zwischen Löchern wechseln

Wenn Sie zu einem neuen Loch gehen, sollte die Uhr automatisch das nächste Loch anzeigen.

Sie können zwischen Löchern wählen, indem Sie die unteren linken und rechten Tasten drücken.

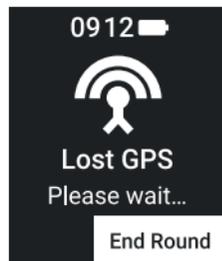


Löcher

GPS Signal verloren

Sollte Ihre Uhr das GPS Signal während einer Partie verlieren, werden Sie darüber auf der Anzeige informiert. Die Uhr wird weiterhin automatisch nach dem GPS Signal suchen. In diesem Fall können Sie einfach warten, und der Bildschirm wird wieder zu den Yards zurückkehren.

Sollten Sie die Partie zu diesem Zeitpunkt beenden wollen, drücken sie die untere rechte Taste. Dies wird Sie zurück auf den Home-Screen führen.

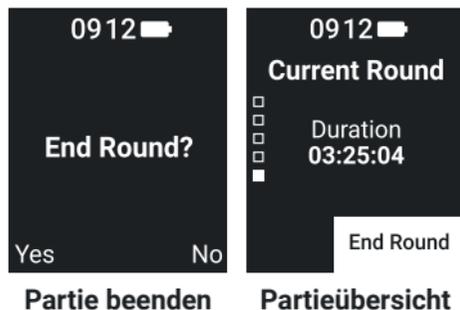


GPS verloren

Eine Partie beenden

Drücken Sie die Menü-Taste dreimal, um eine Partie abzuschließen. Sie werden nun dazu aufgefordert zu bestätigen, dass Sie die Runde beenden wollen. Durch das Drücken der unteren linken Taste stimmen Sie zu, und werden anschließend zu Ihrer Rundenübersicht weitergeleitet. Sollten Sie die Taste ausversehen betätigt haben und möchten die Partie nicht beenden, drücken Sie die Menü-Taste um zu den Yards zurückzukehren.

Nach dem Beenden Ihrer Partie wird Ihnen auf dem Übersichtsbildschirm Ihre Partieübersicht zusammen mit der Spielzeit angezeigt. Durch das Drücken der unteren linken Taste kehren Sie zum Home Bildschirm zurück, oder drücken Sie die untere rechte Taste um auf den Übertragungsbildschirm zu gelangen.



NACH DER PARTIE

Schritt 1: Datenübertragung

Nachdem Sie eine Partie gespielt haben, müssen Sie Ihre Daten übertragen, um Ihre Leistungsdaten einzusehen.

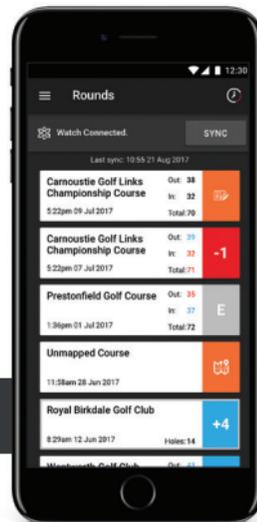
 **Um Ihre Daten auf einen Computer zu übertragen,** verbinden Sie Ihre Shot Scope Uhr mit dem mitgelieferten USB-Kabel an Ihrem Computer. Daraufhin werden Sie gefragt, ob Sie Ihre Uhr „synchronisieren“ möchten. Wählen Sie „synchronisieren“ aus und alle auf der Uhr gespeicherten Partien werden heruntergeladen und sind auf Ihrem Shot Scope Dashboard verfügbar.

 **Um Ihre Dateien auf ein mobiles Gerät zu übertragen,** navigieren Sie zu „Partien“. Oben auf der Seite wird Ihnen nun „Uhr nicht verbunden“ angezeigt und weiterhin „Hier drücken zum Verbinden“. Drücken Sie diese Taste und Anweisungen für die Verbindung Ihres Shot Scopes werden angezeigt. Folgen Sie diesen Anweisungen um Ihr mobiles Gerät mit der Uhr zu verbinden. Vergessen Sie nicht Bluetooth und standortspezifische Dienstleistungen (Android) auf Ihrem mobilen Gerät zu aktivieren.

Nachdem Ihre Uhr verbunden wurde, zeigt der Status auf der „Partien“ Seite „Uhr verbunden“. Hier drücken zum Übertragen“ an. Drücken Sie diese Anzeige und Ihre Partiedaten werden übermittelt. Sollten keine Daten vorhanden sein, zeigt der Satus lediglich „Uhr verbunden“ an.

Nachdem Ihre Partie erfolgreich übertragen wurde, wird diese auf der „Partien“ Seite angezeigt.

Syncing courses: 1/3



Schritt 2: Daten bearbeiten

Daten zu bearbeiten ist eine der hilfreichsten Features auf Ihrem Leistungsdashboard und sollte Teil Ihrer Shot Scope Routine werden.

Um mehr über Datenbearbeitung zu erfahren, gehen Sie bitte auf: www.support.shotscope.com

DAS MEISTE AUF IHREM SHOT SCOPE V2

Üben Sie Ihren Abschlag, um Ihre Daten zu optimieren

Um Ihre Datensammlung zu maximieren ist es ausschlaggebend, dass Übungsschläge neben dem Ball durchgeführt werden. Dies ermöglicht eine genauere Erkennung des Abschlags durch den Algorithmus. Wir empfehlen mehrere Übungsschläge neben dem Ball durchzuführen bevor Sie den Ball schlagen um dem System so viele Daten wie möglich zu liefern. Sollten Sie feststellen, dass Ihr V2 Ihre Schläge nicht registriert, empfehlen wir die Anzahl der Übungsschläge zu erhöhen bevor Sie wieder spielen.

Übungsschläge sind ausschlaggebend und stellen sicher, dass Ihre Schüsse akkurat gemessen werden. Bitte führen Sie Übungsschläge nur neben dem Ball durch.

Metall und GPS

Wie mit jedem anderem GPS-Gerät, kann es vorkommen, dass Metall den Empfang beeinträchtigt. Sollte der Golfer Metall im Körper haben, wie beispielsweise Platten oder Schrauben, kann das Signal beeinträchtigt werden. Metall das am Handgelenk getragen wird, kann ebenfalls die Datenübertragung beeinflussen, einschließlich Kupferarmbänder. Wir empfehlen, dass keine anderen Armbänder getragen werden, während Shot Scope benutzt wird. Dies schließt eine weitere Uhr, Smartwatch oder negative ION Armbänder ein.

Tragehinweise

Um automatische Schusserkennungen durchzuführen nutzt Shot Scope sowohl die Uhr, als auch die Kennzeichnungen. Beide müssen zu jedem Zeitpunkt einen Abstand von 10cm nicht überschreiten, wenn ein Schlag durchgeführt wird. Sollten Sie den Schläger weiter unten greifen, oder die Uhr weiter oben am Armgelenk tragen, und dies den 10cm Abstand überschreiten, wird Ihr Schlag nicht aufgezeichnet.

SHOT SCOPE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

SHOT SCOPE TECHNOLOGIES LTD EINGESCHRÄNKTE GARANTIE & SICHERHEITSHINWEISE

FÜR VERBRAUCHER UNTER DEM SCHUTZ DES VERBRAUCHERSCHUTZGESETZES UND VERBRAUCHERREGULIERUNGEN IM EINKAUFSLAND. DIE VERSICHERTEN LEISTUNGEN DIESER BESCHRÄNKTEN GARANTIE GELTEN ZUZÜGLICH ZU DEN RECHTEN UND REGELUNGEN DURCH VERBRAUCHERSCHUTZGESETZE UND ANDERE REGULIERUNGEN.

Shot Scope International Ltd gewährleistet, dass alle eigenen Produkte frei von Defekten im Material, in den Bauelementen und in der Verarbeitung während vorgesehener Nutzung sind. Die Garantiezeit beginnt zum Zeitpunkt des Kaufes von Shot Scope Technologies Ltd und dauert für einen Zeitraum von (12) Monaten für neue Produkte und (90) Tagen für generalüberholte Produkte an.

Sollte ein fehlerhaftes Materialteil, Bauelement oder die Verarbeitung innerhalb der Herstellergarantieperiode entdeckt werden, muss Shot Scope Technologies Ltd. schriftlich davon informiert werden. Unter keinen Umständen sollte Shot Scope Technologies Ltd. später als 14 Tage nach dem Ablauf der Herstellergarantieperiode kontaktiert werden. Shot Scope Technologies Ltd.'s einzige Option ist der Austausch fehlerhafter Materiale oder Bauelemente die bei üblicher Nutzung scheitern. Diese Reparaturen oder Austausche werden ohne jegliche Kosten und ohne Arbeitsaufwendungen für den Kunden übernommen, sofern der Kunde die Transport- und Versandkosten trägt. Alle Rücksendungen müssen zu dem Shot Scope Technologies Ltd. Service Center für eine Bewertung vor der Reparatur oder dem Austausch gesendet werden.

Das Produkt ist für den Gebrauch zur Sammlung von Sportleistungsdaten vorgesehen und darf nicht für andere Zwecke die eine präzise Messung von Richtungen, Entfernungen, Standorten oder Geländekunde verwendet werden. Shot Scope Technologies Ltd. stellt keine Herstellergarantie über die Genauigkeit oder die Vollständigkeit der Kartendaten in diesem Produkt aus.

Shot Scope Technologies Ltd. behält sich das Exklusivrecht für Reparaturen oder Austausche (mit einem neuen, oder garantieüberholten Ersatzprodukt) oder volle Erstattungen nach alleinigem Ermessen des Gerätes oder der Software vor. IM GARANTIEFALL IST DIES IHR EINZIGER ANSPRUCH. Um Gebrauch von dem Anspruch zu machen, kontaktieren Sie Ihren autorisierten Händler wo Sie das Produkt erstanden haben, oder senden Sie das Produkt zu Shot Scope Technologies Ltd zurück. Verpacken Sie das Gerät sicher und fügen Sie den Kaufbeleg als Kaufnachweis für die Herstellergarantie bei und senden Sie das Paket an Shot Scope Technologies Ltd. Der Kunde ist für alle Verstand- und Transportkosten zuständig. Für Versandinformationen kontaktieren Sie Shot Scope Technologies Ltd.

AUSSCHLÜSSE UND BEGRENZUNGEN DER GARANTIE

Die begrenzte Herstellergarantie beschränkt sich lediglich auf Produkte die von Shot Scope Technologies Ltd. erstanden oder die bei autorisierten Einzelhändlern käuflich erworben wurden.

Die Garantie schließt die folgenden Fälle nicht mit ein: (I) kosmetische Beschädigungen wie beispielsweise Kratzer oder Furchen; (II) Verschleißteile wie beispielsweise Batterien, ausgeschlossen hiervon sind Beschädigungen die durch ein Defekt im Material, Komponenten oder der Verarbeitung herbeigeführt werden; (III) Beschädigungen durch Unfälle, Missbrauch, Wasser, Überschwemmungen, Brände, oder andere Naturkatastrophen; (IV) Beschädigungen durch Service- und Reparaturvorgänge die durch nicht autorisierte Anbieter von SHOTSCOPE Technologies LTD durchgeführt wurden; (V) Beschädigungen an einem modifiziertem Produkt, dessen keiner schriftlichen Erlaubnis durch SHOTSCOPE Technologies LTD vorlag; oder (VI) Beschädigungen an einem Produkt das nicht gemäß der Auflade und Einschalt-Anleitungen von SHOTSCOPE Technologies LTD gehandhabt wurde; (VII) einer veränderten Serien-Nummer des Produktes, der Entfernung oder der

Unkenntlichmachung; (VIII) das Produkt wurde im Rahmen eines Betatestlaufes, einer Begutachtung, eines Tests oder einer Demonstration kostenfrei von SHOTSCOPE Technologies LTD zur Verfügung gestellt.

In dem nach geltenden Recht maximal zulässigen Umfang.

Jegliche Software und bereitgestellten Services von Shot Scope Technologies Ltd, einschließlich der ab Werk installierten Software, wird ohne jegliche Gewährleistungen angeboten. Ohne das vorhergegangene einzuschränken, behält sich Shot Scope Technologies Ltd keine Garantie über die fehlerfreie Funktion des Gerätes, die verwendete Software oder Leistungen vor. Shot Scope Technologies Ltd. garantiert keine fehlerfreie Zusammenarbeit jeglicher Systeme oder Netzwerke mit dem Produkt oder der Software.

IM RAHMEN DES GESETZLICH ERLAUBTEN

Im Umfang des geltenden Rechts werden alle besagten Garantien, Konditionen der Marktgängigkeit, zufriedenstellende Qualität und Auslegung für bestimmte Anwendungen für die Geltungsperiode der Garantie eingeschränkt. Die Angabe aller anderen Express- oder besagten Konditionen, Repräsentationen oder Garantie, einschließlich aber nicht ausschließlich auf Feststellung der Nichtverletzung, werden hiermit erfüllt.

Im Umfang des geltenden Rechtes haftet Shot Scope Technologies Ltd keinesfalls für (I) Verlust oder Löschung von Daten in Verbindung mit Reparatur oder Austausch eines Gerätes; (II) Verlust von Umsatz oder Gewinn; (III) Verlust der Kompatibilität mit Fremdprodukten oder Leistungen von Dritten; (IV) oder für spezifische, indirekte, resultierende, zufällige oder böswillige Beschädigungen, ohne Beachtung der Haftungstheorie (einschließlich Nachlässigkeit). Im Fall, dass Shot Scope Technologies Ltd über die Möglichkeit von Beschädigungen informiert wurde. Im Umfang des geltenden Rechts wird Shot Scope Technologies Ltd unter keinen Umständen Haftung für mehr als den vom Käufer bezahlten Betrag für das Produkt zahlen.

Sofern die begrenzte Herstellergarantie nicht schriftlich von Shot Scope Technologies Ltd modifiziert wurde, gilt diese begrenzte Herstellergarantie als komplett und exklusives Abkommen zwischen Ihnen und Shot Scope Technologies Ltd. Kein Shot Scope Technologies Ltd. Angestellter, Vertreter oder Einzelhändler ist autorisiert um jegliche verbale oder schriftliche Modifikationen, Verlängerungen oder Ergänzungen zu dieser begrenzten Herstellergarantie zu erteilen.

EINKÄUFE DURCH ONLINEAUKTIONEN

Produkte die im Rahmen einer Onlineauktion erstanden wurde sind von jeglichen Garantieansprüchen ausgeschlossen. Onlineauktionskaufbelege werden nicht als Garantiebeweis akzeptiert. Um Garantieleistungen in Anspruch nehmen zu können, wird der original Beleg oder eine Kopie des Kaufbeleges durch den autorisierten Händler benötigt. Shot Scope Technologies Ltd. ersetzt keine fehlenden Komponenten jeglicher Artikel die durch eine Onlineauktion erstanden wurden.

TECHNISCHER SUPPORT

Die begrenzte Herstellergarantie ist weder ein Leistungs- noch ein Supportvertrag. Antworten zu technischen Anliegen und Fragen können unter:

support.shotscope.com

SICHERHEITSHINWEISE UND GESUNDHEITSWARNUNGEN

Um Ihre persönliche Sicherheit zu gewährleisten und um Beschädigungen am Gerät zu vermeiden, folgen Sie den unten aufgelisteten Sicherheitshinweisen und Richtlinien.

Eine Nichtbeachtung gefährlicher Situationen kann zu schweren Verletzungen führen:

- Wenden Sie sich an Ihren Arzt bevor Sie Ihr Sportprogramm ändern. Sollten Sie einen Herzschrittmacher oder andere elektronische Geräte subdermal besitzen, sollten Sie Ihren behandelnden Arzt vor der Nutzung in Verbindung mit jeglichen anderen elektronischen Geräten von Shot Scope Technologies Ltd kontaktieren.
- Das Gerät sollte nicht während des Aufladens getragen oder gesäubert werden. Stecken Sie das Gerät immer zuerst aus, bevor Sie es säubern-
- Während des Aufladens, setzen Sie das Gerät, oder alle anderen elektronischen Produkte die zur Aufladung des Gerätes verwendet werden, keinen Flüssigkeiten, keiner Nässe und keinem Regen aus. Sollte das Gerät mit Wasser oder Nässe während des Aufladens in Berührung kommen, kann dies zu einer Beschädigung der elektronischen Schaltkreise und zu einem Ausfall oder einer Explosion führen.
- Setzen Sie das Armband keinem exzessiven Druck oder Zug auf beiden Seiten des Armbandes aus. Beschädigungen des Armbandes können Beschädigungen an internen

elektronischen Schaltkreisen hervorrufen.

- Nutzen Sie das Gerät nur entsprechend dieser Gebrauchsanweisung.

BATTERIEWARNUNGEN

Sollte diesen Richtlinien nicht Folge geleistet werden, kann die interne Lithium Batterie eine verkürzte Lebensdauer aufweisen oder das Risiko von Beschädigung des Gerätes, Feuer, chemische Verbrennungen, Austreten von Elektrolyten und/oder Verletzungen hervorrufen.

- Nutzen oder laden Sie das Gerät nicht in einem Auto oder ähnlichen Umgebungen die eine Temperatur von über 75°C (167°F) erreichen können.
- Setzen Sie das Gerät keinen extrem hohen Temperaturen, wie beispielsweise in der Sonne oder geparkten Autos, aus. Um Beschädigungen zu vermeiden entfernen Sie das Gerät aus dem Fahrzeug oder Lagern Sie es außerhalb der direkten Sonne, wie zum Beispiel dem Handschuhfach.
- Sie sollten das Gerät nicht auseinandernehmen, modifizieren, umbauen, durchstechen oder andernfalls beschädigen.
- Schließen Sie die Batterie nicht durch den Kontakt der Anschlusspunkte mit Metall oder anderen Objekten kurz. Dies könnte zu Verletzungen, Explosionen oder Feuer führen.
- Tauchen Sie das Gerät nicht unter und setzen Sie es keinen Flüssigkeiten, Feuer, Explosionen oder anderen Gefahren aus.
- Schützen Sie das Gerät vor Stößen und Erschütterungen durch Fallenlassen oder Werfen.
- Nutzen Sie das Gerät nicht außerhalb der Temperaturen die in dieser Gebrauchsanleitung spezifizierten Umweltbedingungen.
- Sollte die Batterie jegliche Anzeichen einer Beschädigung, wie beispielsweise Aufblähen, Anschwellen oder Umformungen, aufweisen, stellen Sie die Nutzung des Gerätes unverzüglich ein und kontaktieren Sie Shot Scope Technologies Ltd.
- Bewahren Sie offene Batterien außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.

PFLEGEHINWEISE

- Vermeiden Sie Stöße, Erschütterungen und eine raue Handhabung des Gerätes, da dies die Lebensdauer des Gerätes verkürzen kann.
- Um das Gerät zu säubern, verwenden Sie ausschließlich einen feuchten Lappen oder ein Papiertuch mit Wasser. Sprühen Sie keine Chemikalien auf das Gerät um es zu säubern.

- Setzen Sie das Gerät keinen extrem hohen oder niedrigen Temperaturen aus.
- Vermeiden Sie Kontakt des Gerätes mit jeglichen scharfen Gegenständen. Dies könnte zu Beschädigungen oder Kratzern führen.
- Versuchen Sie nicht das Gerät selbst zu reparieren, modifizieren oder es auseinander zu nehmen.
- Sollte das Gerät in Flüssigkeit getaucht werden, schalten Sie das Gerät aus und entfernen Sie jegliche Rückstände an Flüssigkeit von der Oberfläche. Lassen Sie das Gerät für 24 Stunden trocknen. In den meisten Fällen sollte sich das Gerät, sobald es komplett getrocknet ist, einschalten lassen und funktionstüchtig sein.

LEISTUNGSANGABEN

Batterielebensdauer: 6 Stunden Aktive Nutzung beim Golfen
Aufladung: 5V Micro-USB

BATTERIE

Das Gerät verfügt über eine interne Lithium Polymer wieder aufladbare Batterie. Die Batterie sollte lediglich durch, von Shot Scope Technologies Ltd autorisierten, Angestellten ausgetauscht werden. Nutzer sollten nie versuchen die Batterie selbst auszutauschen.

TEMPERATURSPEZIFIKATIONEN

Betriebstemperatur: 0°C bis 50°C (32°F bis 122°F)
Temperatur beim Aufladen: 5°C bis 40°C (41°F bis 104°F)
Lagerungstemperatur: -10°C bis 45°C (-14°F bis 113°F)

ENTSORGUNG

Entsorgen Sie das Shot Scope Gerät, die Batterie und die Verpackung gemäß den lokalen Bestimmungen. Entsorgen Sie die Batterie nicht mit Ihrem Haushaltsmüll.

EINHALTEN DER FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION (FCC) VORSCHRIFTEN

Das Equipment sendet Radiofrequenzen innerhalb eines Energiefeldes aus und kann, sofern es nicht gemäß den Anweisungen genutzt wird, Störungen für Rundfunkkommunikationen, Funkverkehr und Fernsehempfang hervorrufen.

Die Nutzung ist an zwei Bedingungen geknüpft: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen und (2) das Gerät muss die Möglichkeit von Störungen auf die Nutzung des Gerätes akzeptieren.

Das Gerät wurde getestet und unterliegt den gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften für digitale Geräte der Klasse B festgelegten Beschränkungen. Diese Vorschriften dienen zum Schutz gegen Störungen in Wohngebieten. Das Gerät erzeugt, nutzt und emittiert Hochfrequenzstrahlung und kann sich bei einer nicht den Anweisungen entsprechenden Nutzung negativ auf den Funkverkehr auswirken. Allerdings besteht keine Garantie dafür, dass keine Störung unter bestimmten geographischen Umständen nicht doch auftritt. Falls das Gerät Funkstörungen im Radio- oder Fernsehempfang verursachen sollte (überprüfen Sie dies durch Ein- und Ausschalten des Gerätes), können Sie die Funkstörung möglicherweise wie folgt beheben:

- Richten Sie die empfangende Antenne neu aus.
 - Vergrößern Sie die Entfernung zwischen dem Gerät und dem funkgestörten Gerät
 - Verbinden Sie das Gerät mit einem, von dem funkgestörten Gerät unabhängigen neuen Stromkreis.
 - Wenden Sie sich an Ihren Einzelhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.
- Änderungen oder Modifikationen die keiner ausdrücklichen Erlaubnis der dafür verantwortlichen Partei unterliegen, können zu einem Erlöschen der Nutzungserlaubnis führen.

FCC ID: 2AHWR - SS03

CE-KENNZEICHNUNG & EINHALTUNG DER EUROPÄISCHEN UNION RICHTLINIEN

CE2200

Produkte die für den Verkauf innerhalb der Europäischen Union vorgesehen sind, werden mit einer CE-Kennzeichnung versehen, die die Einhaltung der Europäischen Normen (EN) wie folgt garantiert:

GÜLTIGE RICHTLINIEN

RTT&E: 1999/5/EC

EMC DIRECTIVE: 2004/108/EC

ROHS DIRECTIVE: 2011/65/EC

WEEE: 2012/19/EC

SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG

Durch die Nutzung des Gerätes stimmen Sie den allgemeinen Vertragsbedingungen der Software Lizenzvereinbarung zu. Lesen Sie die Vertragsbestimmungen sorgfältig durch. SHOTSCOPE Technology LTD gewähren dem Nutzer eine beschränkte Lizenz über die Nutzung der auf dem Gerät installieren Software (die „Software“) im Binärformat im Rahmen des normalen Betriebes des Gerätes und des Produktes. Titel, Eigentumsrechte und geistige Eigentumsrechte in und um die Software verbleiben mit SHOTSCOPE Technologies LTD. Sie erkennen an, dass die Software Eigentum von SHOTSCOPE Technologies LTD ist und durch internationale Urheberrechtsabkommen geschützt ist. Weiterhin erkennen Sie an, dass Struktur, Organisation und Code der Software wertvolle Handelsgeheimnisse von SHOTSCOPE Technologies LTD sind. Sie erklären sich bereit, die Software oder Teile davon nicht zu dekompileieren, zu disassemblieren, zu verändern, zurückzuassemblieren, zurückzuentwickeln, in eine allgemein lesbare Form umzuwandeln oder ein von der Software abgeleitetes Werk zu erstellen.



Um mehr Informationen zu erhalten besuchen Sie:

www.shotscope.com/getstarted

Folgen Sie unseren Social Media Seiten um immer auf dem Laufenden mit Shot Scope Nachrichten zu sein:

f Facebook: **shotscope**

t Twitter: **@shotscope**

i Instagram: **@shot_scope**